



# キャッチゲームを作ろう

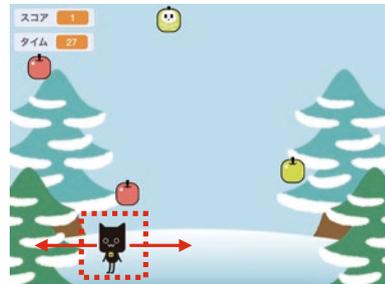


## ゲームのルール

- ① <sup>さゆう</sup>左右の矢印キーでニャー(プレイヤー)を動かして <sup>うご</sup>上から落ちてくるりんごをキャッチしよう



<sup>さゆう</sup>左右の矢印キー



- ② キャッチするりんごには色んな効果があるよ



りんご1 : スコアが1増える



りんご2 : タイムが1増える



どくりんご : タイムが1減る



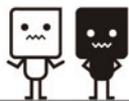
虹色りんご : 不思議なことがおこる

- ③ **スコア100でゲームクリア!** どくりんごを避けながらゲームクリアを目指そう!

体験会では ニャー  と りんご1  のプログラミングをしてみよう!

## はじめてみよう

- インターネットで【プログラズム】と検索しよう
- プログラズムのホームページ一番下からオンライン体験会のページにいく



**PROGRISM**

未就学・小学生・中学生向けプログラミング教材 プログリズム

ユーザーログインは [こちら](#)

キッズコース (先生用動画)

教材の発注フォーム

お問い合わせ

スクール無料体験会

教室運営パートナー様

キャラクター紹介

幼稚園無料体験会

スタンブラー

**オンライン体験会**

パソコンの練習

ローマ字・アルファベット表



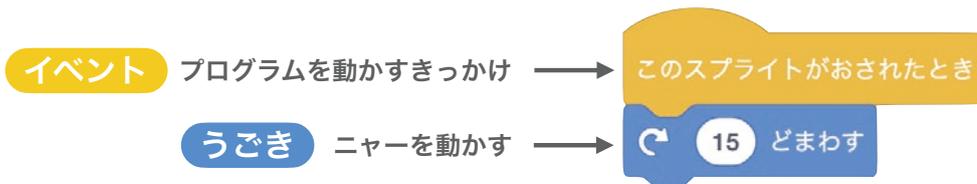
# プログラミングのやり方

- 1 黒ネコのニャーをクリック（タップ）しよう！



あれ？何も起こらないね…  
これは「まだ何もプログラミングしてない」からだね

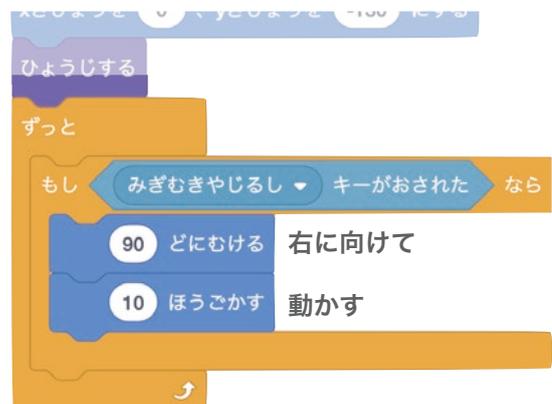
- 2 クリックした時に動くようにしよう！



**注意** 緑のはたをクリックすると、先生が作っていたプログラムが動きます。  
先生の作ったプログラムを消すとゲームができなくなります。

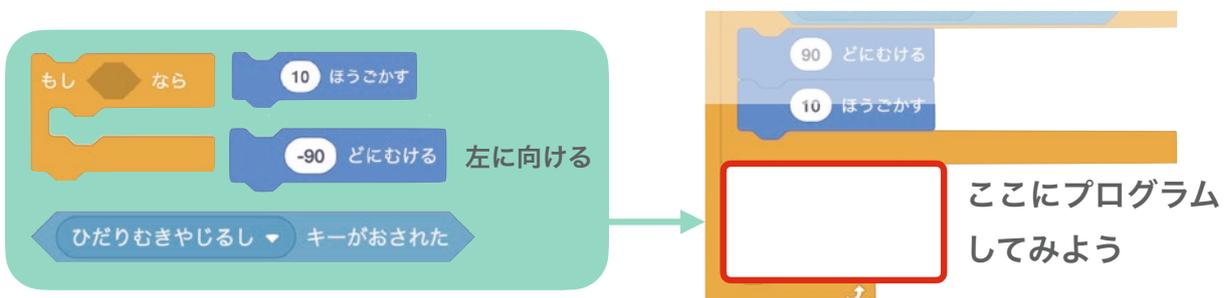
## ニャーを右に動かしてみよう

- 1 緑の旗をクリックしたら、はじめの位置にいくようにしよう！
- 2 右に動くようにしよう！

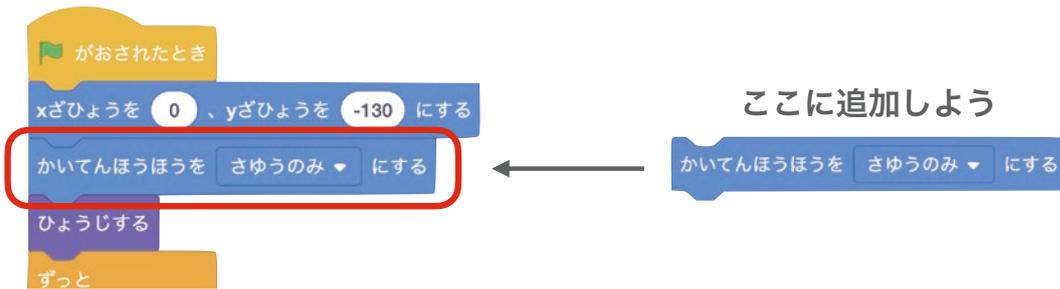


## ニャーを左に動かしてみよう

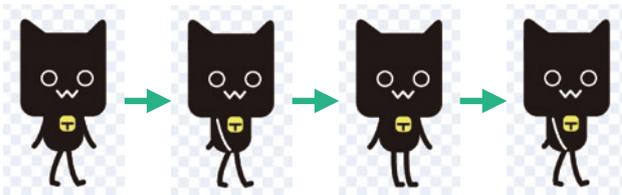
- 1 次のブロックを使って左に動くようにできるかな？



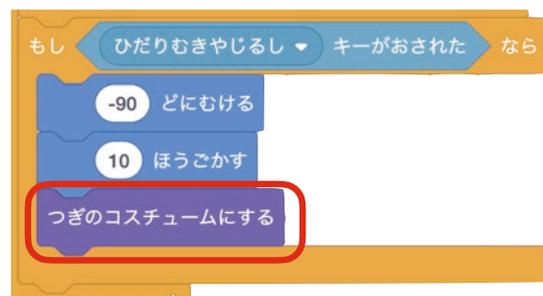
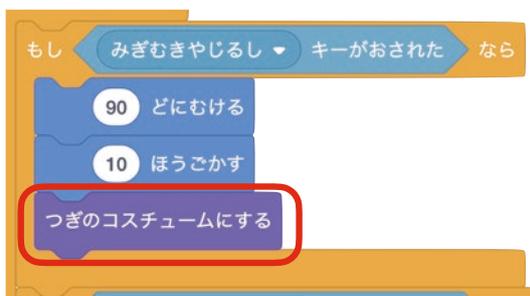
## 2 ニャーがひっくり返らないようにしましょう！



## 走るアニメーションを追加しよう



ニャーには4つのコスチュームが用意されているよ。  
これを次々に表示して走っているようにしてみよう！



これらのブロックを追加しよう

## クローンでりんごを作ってみよう

1 「りんご1」をクリックしよう



2 クローンを1秒ごとに作ってみよう！



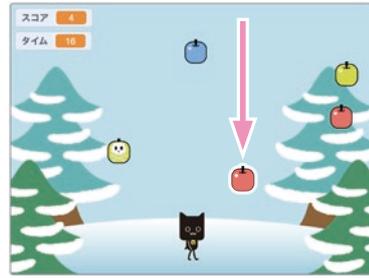
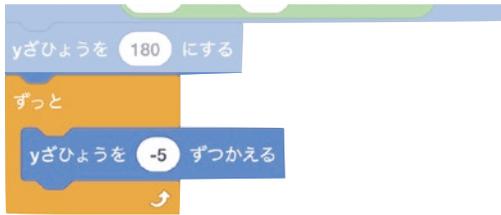
3 クローンを表示してみよう



画面の上にもりんごが出てきたかな？

## クローンを動かしてみよう

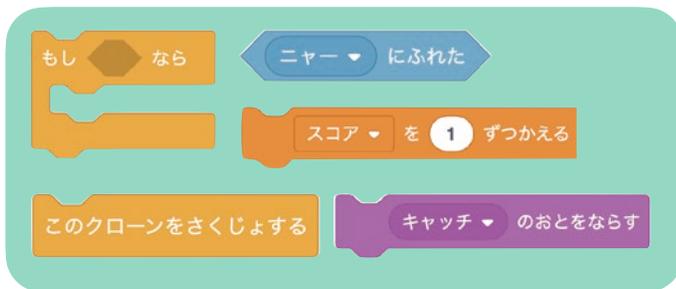
### 1 下に動かしてみよう！



りんごが落ちてきたかな？

### 2 ニャーがキャッチしたらスコアが増えるようにしよう！

- ・もし「ニャー」に触れたら
- ・スコアを1ずつ大きくして、「キャッチ」の音を鳴らし
- ・このクローンを削除する



ここにプログラムしてみよう

### 3 画面の下でクローンを削除しよう！



これでゲームは完成だよ！  
作ったゲームで遊んでみよう！

## 発展：ゲームを改造してみよう

先生の話をよく聞いて、ゲームのプログラミングを改造してみよう！

