

## セクション1:新しいスプライトを作ろう

#### 1 ネコのスプライトを消そう



ゴミ箱のアイコンをクリックすると スプライトを消すことができるよ

必要なスプライトを間違って 消さないように注意!



右下にあるネコのアイコンから【えがく】をクリックしよう



ここから新しいスプライトを選んだり 自由に作ったりすることができるよ



クリックすると コスチューム画面が開くよ



スプライトはプログラムした命令どおり動いたり、音を出したりし てくれるよ! スクラッチに用意されているスプライトを選ぶこともできるよ!

# セクション2:文字を書いてみよう

テキストツールで漢字を書こう



※漢字は学校で習った感じでOKだよ!このテキストではわかりやすく「花の漢 字」をテーマにしているよ。

#### 2 矢印ツールで大きさを変えてみよう



3 コスチュームの名前を変えよう【重要】



コスチュームの名前を「漢字の読みのひらがな」に必ずしよう! 漢字ゲームの答えになったり、正解・不正解の判定に使ったりするから間違えな いでね!

••••

ここまでできたかな? わからないところがあれば、動画授業を チェックしてみてね!

## セクション3:漢字のコスチュームを増やそう

#### 🚺 右クリックで「ふくせい」しよう



2 違う漢字にしてコスチュームを増やそう



コスチュームの名前を 変えるのをわすれずに! 何個作ってもOK 最後のコスチュームはゲームクリアー用の 「クリアー」にしておこう! <mark>色も「赤色」にしておこう!</mark>

セクション4:背景を選ぼう









## セクション5:はじめの条件を決めよう

① 漢字のスプライトをクリックしよう

2 はじめの条件をプログラミングで決めよう



## セクション6:メッセージを受け取ってみよう





# セクション7:答えを入力できるようにしよう

1 背景をクリックしよう

2 次のプログラミングをしてみよう



# セクション8:答え合わせをしよう

- ① 漢字のスプライトをクリックしよう
- 2 どんな条件で答え合わせをしたいか考えてみよう







**⑤** ⑦で作ったブロックに、正解、不正解のプログラミングを追加しよう

●     せってい ●     ■     #     ■     #     #     #     #     #     #     #     #     #     #     <	【コード】をクリック
	③で作った <sup>客え合わせ・ をうけとったとき</sup> もし コスチュームの なまえ・ = こたえ なら でなければ
答え合わせ をつけとったとき もし コスチュームの なまえ こたえ Doorbell のおとをならす スプライトのほかのスクリプトをとめる ・	なら すべてをとめる •
つぎのコスチュームにする 問題 ▼ をおくる 入力 ▼ をおくる	、次の漢字に変えて 次の問題をスタートする スプライトのほかのスクリプトをとめる スプライトのほかのスクリプトをとめる
Crunch ▼ のおとをならす 入力 ▼ をおくる	● もう一度答えを入力できるようにする
できたら 🍋 をクリ	リックして確かめてみよう!



ここまでの内容でも、ゲームを遊ぶことができるよ!

~ <

# セクション9:ゲームクリアーを作ろう

① 次のプログラミングをしてみよう





クリア	'- ▼ を	うけとったとき
ずっと		
	いろ 🗸	のこうかを 10 ずつかえる
		٢

### 3 ゲームクリアーで答えを入力できなくしよう



このブロックを作ろう



このスクリフトか止まって 答えを入力できなくなる





# セクション11:ゲームオーバーを工夫しよう

① 漢字のスプライトをクリックしよう

### 2 【こたえ】の変数を作ろう



③ ゲームオーバーのメッセージを受け取ろう

ゲームオーバー ▼ をうけとったとき	
スプライトのほかのスクリプトをとめる ▼	
こたえ ▼ を コスチュームの なまえ ▼	にする 変数をコスチュームの名前
へんすう こたえ ▼ をひょうじする	つまり [答えの読み] に変えて表示する

**④** ゲームが始まる時は変数【こたえ】をかくそう

セクション5で作ったプログラムに、ブロックを1つ追加しよう



## 答え1



#### 漢字のスプライトの全スクリプト

#### 初期条件





#### クリアーの文字の色を変える



#### 初期条件

# 答え合わせ ◆ をうけとったとき もし コスチュームの なまえ ◆ = こたえ なら Doorbell ◆ のおとをならす スプライトのほかのスクリプトをとめる ◆ つぎのコスチュームにする 問題 ◆ をおくる 入力 ◆ をおくる てなければ Crunch ◆ のおとをならす 入力 ◆ をおくる (力 ◆ おくる) (力 ◆ おくる)

#### クリアーの条件とその時の設定



#### ゲームオーバーになった時の設定



